



GUIA BÁSICA PARA EL DESARROLLO Y CREACIÓN DE UNA COMPETICIÓN

En esta guía básica vamos a explicar cómo crear un evento competitivo de ajedrez. Este torneo se caracteriza porque se enfrentarán al menos una vez, todos los participantes entre sí.

Lo primero que debemos hacer es inscribir a todos los participantes en una tabla en nuestro ejemplo pondremos un torneo de 10 participantes. En mi caso en vez de poner nombre pondré números refiriéndose a los jugadores. Como ves en la tabla debo indicar el nombre del jugador tanto en la fila como en la columna.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
1	x										
2		x									
3			x								
4				x							
5					x						
6						x					
7							x				
8								x			
9									x		
10										x	

Esta tabla nos servirá de anotación de resultados entre los encuentros entre los diferentes jugadores. Veamos un ejemplo: el Jugador número 2 se ha enfrentado al jugador numero 7 donde el jugador 2 ha ganado nos vamos a la tabla y vamos rellenando los resultados en función de la fila como indicamos en la siguiente tabla.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
1	x										
2		x					1				1
3			x								
4				x							
5					x						
6						x					
7		0					x				0
8								x			
9									x		
10										x	

Así iríamos rellenando la tabla hasta completar cada una de las celdas.

Ahora pasaremos a como emparejar los jugadores para que se enfrenten todos contra todos y no repitan contrincante. Para ello realizaremos un sencillo esquema donde poder explicarlo mejor.

