



## **7º CLASE.-PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA APERTURA**

### **Principios básicos de la apertura.**

1. Mover uno, dos o tres peones no más, siempre controlando el centro.
2. Mover los caballos antes que los alfiles, controlando el centro.
3. Sacar los alfiles controlando el centro.
4. Enrocarse lo antes posible.
5. No sacar la Dama prematuramente (porque es una pieza muy importante y siempre que esté en peligro hay que ponerla a salvo).
6. No mover la misma pieza dos veces hasta que todas las piezas estén desarrolladas (no perder tiempos).
7. Conectar las Torres (que no haya piezas entre las dos torres).
8. Las Torres deben ir a las columnas abiertas o semiabiertas :
  - a. Columna abierta aquella donde no haya peones.
  - b. Columna semiabierto aquella donde hay un peón del rival.
  - c. Semicerrada aquella donde haya un peón nuestro.

### **Mate Pastor.**

- No sigue los principios básicos de la apertura.
- Saca la dama prematuramente.
- Pierde tiempo, cuando se amenaza la dama (Cf3 o Cf6)
- Sólo busca sorprender al rival, pero si el rival es conocedor de este mate el contrario saca ventaja de la posición.





Nombre y apellido: \_\_\_\_\_

### EJERCICIOS CLASE 7.- PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA APERTURA.

- 1) ¿Cuál es la primera jugada de la apertura de peón de rey?
- 2) ¿Cuál es el objetivo básico de la apertura?
- 3) Nombra 3 conceptos básicos de la apertura: a.  
b.  
c.
- 4) ¿Por qué el mate pastor es malo?
- 5) Escribe un ejemplo de una apertura que cumpla los principios básicos de la apertura:

